

## REGLEMENT DE LA LIGUE DOUBLE 2023-2024

- 1) Le double se joue, à 2 joueurs +1 réserve maximum, en 4 parties avec handicap. Les joueurs sont interchangeables à chaque partie. Nous aurons 10 équipes cette année.
- 2) Le prix est de 14€/personne/semaine (3,5€/partie = prix du centre).
- 3) Le double se joue en handicap. Le handicap est votre dernier handicap connu lors des compétitions BLG de l'année précédente.  
Si un joueur n'a pas de moyenne BLG, la moyenne FSBB est prise en compte pour le calcul du handicap. Si c'est un nouveau joueur qui n'a jamais joué, une moyenne de 150 lui est attribuée et 160 pour un joueur ayant déjà joué. Le handicap sera revu entre les 2 tours.
- 4) Chaque partie gagnée rapporte 10 quilles de bonus + 10 quilles pour le total soit 50 quilles maximum/match. En cas d'égalité à la partie ou au total, 5 points chacun.
- 5) Tous les doubles sont dans un seul et même classement HDC. Les équipes sont classées du plus haut total quille au plus bas, HDC et bonus compris. En cas d'égalité, l'équipe avec la plus petite différence entre ses séries (hors-séries spéciales) est classée devant l'autre.
- 6) Cette année, la compétition se déroulera en 2 phases. Une « classique » et une autre « spéciale ». Chaque semaine, chaque double rencontre un autre double en fonction du calendrier établi au préalable pour la phase classique et du tirage au sort pour la spéciale. Comme son nom l'indique, la phase classique se déroule normalement avec handicap et bonus. Pour la phase spéciale, elle se déroule en 3 x 2 manches qui sont : Low Game ; Spare de l'autre ; 8 = X dont voici les règles :
  - « Low Game » : lors de ces 2 manches, le déroulement (heure de match, handicap, nombre de partie, ...) est le même que le double « classique » mais seules les 2 plus petites parties équipes des 4 (handicap et bonus compris) sont prises en compte pour le double.  
(Exemple : 1<sup>ère</sup> 350 ; 2<sup>ème</sup> 380 ; 3<sup>ème</sup> 390 ; 4<sup>ème</sup> 340) ici seul 350 et 340 sont comptabilisés pour la semaine à quoi il faut ajouter 10 quilles éventuelles en cas de victoire au total quille des 2 Low Game sur l'équipe du soir. Les 2 meilleures parties individuelles sont comptabilisées pour le critérium.

- « Spare de l'autre » : lors de ces 2 manches, le déroulement est le même que le double « classique ». Lors des 4 parties, chaque joueur doit jouer le spare de l'autre. Si un joueur fait X, c'est à l'autre de jouer son 1<sup>er</sup> coup également. Si ce n'est pas un X alors c'est à l'autre de jouer son spare.  
Pour simplifier, chaque joueur joue son 1<sup>er</sup> coup à lui mais doit jouer le spare de l'autre si celui-ci ne fait pas strike. Les 2 meilleures parties individuelles sont comptabilisées pour le critérium.
- 8 = X : lors de ces 2 manches, le déroulement est le même que le double « classique ». Comme son nom l'indique, 8 quilles abattues lors du 1<sup>er</sup> coup = X si un joueur fait 9 c'est = à 9 et X = X. Les 2 meilleures parties individuelles sont comptabilisées pour le critérium.

- 7) Cette année, le critérium est divisé en 2 catégories (A et B) en fonction de la moyenne des joueurs. Chaque semaine, les 2 meilleures parties sont reprises pour le critérium. Le nombre maximum de partie critérium pour un joueur est de 48 (2 parties/journée sur 24 journées). Après 20 parties, le joueur commence à éliminer la plus petite partie s'il en fait une plus élevée. C'est pourquoi 20 parties minimum sont nécessaires pour prétendre à la finale.
- 8) Les 6 meilleurs joueurs de chaque catégorie sont repris pour la finale du 22 avril 2024. La finale se déroule en Petersen. C'est-à-dire que chaque joueur se rencontre. La finale se joue en handicap avec un bonus de 10 quilles à chaque fois que vous gagnez un match soit 50 quilles de bonus maximum. Après les 5 matchs, le joueur ayant le plus haut total quille, handicap et bonus compris, est déclaré vainqueur de sa catégorie. S'il y a une égalité, c'est le nombre de match gagné qui est pris en compte puis la différence entre la plus haute et la plus petite partie handicap compris.
- 9) En cas de blessure d'un joueur lors d'une partie, la réserve peut prendre la place du blessé. La réserve reprend la partie en cours sans que celle-ci ne compte pour le critérium de l'un ou de l'autre. Cependant elle compte pour le double et le total du match. Le handicap restera celui du blessé pour cette partie mais changera pour celui du montant lors de la ou des parties suivantes. Le blessé ne peut pas remonter lors de ce match.
- 10) Si vous ne pouvez être présent et complet, un report est possible lors des journées prévues à cet effet. Le lundi 18 décembre pour le 1<sup>er</sup> tour et le mardi 20 février pour le 2<sup>ème</sup> tour.
- 11) Tout point rencontré lors de la compétition et non répertorié dans ce règlement fera l'objet d'une réflexion et cette décision sera ajoutée en annexe à ce règlement pour les cas futurs.