

## Règlement de la coupe BLG

- 1) La coupe BLG se joue en équipe de 3 joueurs (avec handicap). Les équipes ont la même composition que pour la ligue. Le match se joue en 3 parties et non 4 comme la ligue.
- 2) Les inscriptions sont automatiques.
- 3) Les boules d'essais seront lancées à 19h30 pour débiter les matchs à 19h40 pendant toute la compétition. Les joueurs retardataires pourront rattraper leur retard tant que le 4ème frame n'est pas entamé, au-delà, ils devront prendre la partie en cours.
- 4) La coupe comprendra 4 poules de 4 équipes. Pour constituer les poules, les équipes seront tirées au sort (le bye est une équipe). Le vainqueur de chaque poule sera qualifié pour les ½ finales.
- 5) Pendant les qualifications, les équipes se rencontrent en un match de 3 jeux. Le vainqueur de la poule est l'équipe qui obtient le plus haut total quille après les 3 matchs. Quand une équipe rencontre le bye, elle doit jouer son match pour le total quille.
- 6) Les ½ finales et finales auront lieu le même jour et juste après le dernier match de coupe. **C'est pourquoi il est interdit de postposer le dernier match de coupe à savoir le mercredi 20 avril.** Les ½ finales et finales se jouent en « Baker system », en 1 partie gagnante. Un match « Baker system » est un match où tous les joueurs jouent sur la même ligne, la même partie. Vu qu'il y a 3 joueurs, le 1<sup>er</sup> joueur joue les frames 1 ; 4 ; 7 ; 10, le 2<sup>ème</sup> joueur joue les frames 2 ; 5 ; 8 et le 3<sup>ème</sup> joueur joue les frames 3 ; 6 ; 9. Le handicap sera de 50% du handicap des joueurs alignés.  
Exemple : joueur 1 (20) + joueur 2 (15) + joueur 3 (5) = 40 \* 50% = 20 Hdc
- 7) Pour les ½ finales, les 4 premières équipes seront classées d'après leur total quilles en qualification. La 1<sup>ère</sup> équipe classée rencontre la 4<sup>ème</sup> et la 2<sup>ème</sup> équipe rencontre la 3<sup>ème</sup> en « Baker system ». S'il y a égalité, un roll

off (1 boule, 1 joueur) sera joué jusqu'à ce qu'un des 2 joueurs l'emporte. Chaque équipe désigne son joueur pour jouer le roll off.

- 8) Pour la finale, les vainqueurs de chaque ½ finales se rencontrent. L'équipe ayant la partie la plus haute gagne la coupe BLG. S'il y a égalité, un roll off (1 boule, 1 joueur) sera joué jusqu'à ce qu'un des 2 joueurs l'emporte.
- 9) Lors des poules éliminatoires, à chaque match, le meilleur score de chaque joueur est retenu pour le critérium. Une seule partie suffit pour qu'elle soit comptabilisée au critérium.
- 10) Toute contestation sur les scores devra être introduite avant la signature de la feuille de match, par les 2 capitaines, auprès du directeur sportif ou d'un membre du comité si le directeur sportif est absent. En cas de litige, une impression des scores sera demandée à la direction du bowling.
- 11) Tout point non prévu ou litige éventuel sera tranché par le comité BLG.