

REGLEMENT DE LA COUPE BLG

- 1) La coupe BLG se joue en équipe de 3 joueurs (avec handicap). Le handicap reste fixe pendant la totalité de la coupe. Les équipes ont la même composition que pour la ligue.
- 2) Les inscriptions sont automatiques.
- 3) Les boules d'essais seront lancées à 20h00 pour débiter les matchs à 20h15 pendant toute la compétition. Les joueurs retardataires pourront rattraper leur retard tant que le 4ème frame n'est pas entamé, au-delà, ils devront prendre la partie en cours. Les matchs se joueront de 11 – 24. Le bail jouera automatiquement sur 12 afin de laisser la piste 11 vide et ainsi éviter les opens directs.
- 4) La coupe comprendra 2 poules de 4 équipes et 1 de 5 équipes + un bye. Pour constituer les poules, les équipes seront tirées au sort. Le vainqueur de chaque poule sera qualifié pour les ½ finales ainsi que le meilleur 2^{ème} des 3 poules.
- 5) Pendant les qualifications, les équipes se rencontrent en un match de 3 jeux. Pour donner un peu plus d'intérêt, le vainqueur de chaque partie se verra octroyé un bonus de 20 quilles et 40 quilles pour le total soit 100 quilles pour le match. Le vainqueur de la poule est l'équipe qui obtient le plus haut total quille après les 3 matchs. Quand une équipe rencontre le bye, elle doit jouer son match contre sa propre moyenne.
- 6) Les ½ finales et finales auront lieu le même jour et juste après le dernier match de coupe. **C'est pourquoi il est interdit de postposer le dernier match de coupe à savoir le lundi 23 janvier.** Les ½ finales et finales se jouent en « Baker system », en 1 partie gagnante. Un match « Baker system » est un match où tous les joueurs jouent sur la même ligne, la même partie. Vu qu'il y a 3 joueurs, le 1^{er} joueur joue les frames 1 ; 4 ; 7 ; 10, le 2^{ème} joueur joue les frames 2 ; 5 ; 8 et le 3^{ème} joueur joue les frames 3 ; 6 ; 9. Le handicap sera de 50% du handicap des joueurs alignés.
Exemple : joueur 1 (20) + joueur 2 (15) + joueur 3 (5) = 40 *50% = 20 HDC

- 7) Pour les ½ finales, les 4 premières équipes seront classées d'après leur total quilles en qualification. La 1^{ère} équipe classée rencontre la 4^{ème} et la 2^{ème} équipe rencontre la 3^{ème} en « Baker system ». S'il y a égalité, un roll off (1 boule) sera joué jusqu'à ce qu'une des 2 équipes l'emporte. Chaque équipe désigne l'ordre de passage de ces joueurs qui viennent de terminer la partie.
- 8) Pour la finale, les vainqueurs de chaque ½ finales se rencontrent. L'équipe ayant la partie la plus haute gagne la coupe BLG. S'il y a égalité, un roll off (1 boule) sera joué jusqu'à ce qu'une des 2 équipes l'emporte. Chaque équipe désigne l'ordre de passage de ces joueurs qui viennent de terminer la partie.
- 9) Lors des poules éliminatoires, à chaque match, le meilleur score de chaque joueur est retenu pour le critérium. Une seule partie suffit pour qu'elle soit comptabilisée au critérium.
- 10) Toute contestation sur les scores devra être introduite avant la signature de la feuille de match, par les 2 capitaines, auprès du directeur sportif ou d'un membre du comité si le directeur sportif est absent. En cas de litige, une impression des scores sera demandée à la direction du bowling.
- 11) Tout point non prévu ou litige éventuel sera tranché par le comité BLG.