

Ligue 2021 – 2022 Règlement

- 1) Cette ligue scratch/handicap (2 classements) se joue en équipes de 3 joueurs + réserve(s) éventuelle(s). Les différentes équipes se rencontrent chaque semaine inscrite dans le calendrier. Elle se joue sur 4 jeux avec gains de points.

Pour chaque jeu, 3 points seront attribués à l'équipe qui obtient le plus grand nombre de quilles en scratch et 3 points également pour le handicap. En cas d'égalité, les 3 points seront attribués à l'équipe qui a gagné le plus de duels sur le jeu.

Pour chaque jeu, 1 point sera attribué par joueur qui gagne face à son vis-à-vis en scratch et 1 point également en handicap.

En cas d'égalité en scratch, le point reviendra au joueur dont l'équipe gagne la partie scratch. S'il y a une nouvelle égalité, le point reviendra au joueur dont le handicap est le plus petit.

En cas d'égalité en handicap, le point reviendra au joueur dont l'équipe gagne la partie handicap. S'il y a une nouvelle égalité, le point reviendra au joueur dont le handicap est le plus haut.

Pour le match, 3 points seront attribués à l'équipe qui obtient le plus grand nombre de quilles au total en scratch et également en handicap.

En cas d'égalité en scratch, les 3 points seront attribués à l'équipe qui a gagné le plus de duels scratch. S'il y a une nouvelle égalité, les 3 points seront attribués à l'équipe dont le handicap est le plus petit.

En cas d'égalité en handicap, les 3 points seront attribués à l'équipe qui a gagné le plus de duels handicap. S'il y a une nouvelle égalité, les 3 points seront attribués à l'équipe dont le handicap est le plus haut.

Pour le match, 3 points « bonus » supplémentaires seront attribués en cas de victoire en scratch et en handicap.

- 2) Les équipes devront se choisir un nom et un capitaine qui se chargera du paiement (45€ par match et par équipe). Celui-ci s'effectuera uniquement par virement (anticipativement) sur le compte BLG BE05 0016 7125 9375 en mentionnant votre nom d'équipe et le numéro de la semaine. La feuille de match sera remise au directeur sportif ou à son adjoint (John ou Patrick)

- 3) Si le total des équipes est impair, chaque semaine, une équipe devra jouer contre un « BYE » et chaque joueur jouera contre sa moyenne + handicap. L'équipe devra s'acquitter du montant de 45€.
- 4) Chaque équipe doit aligner au moins 2 joueurs à chaque match, sinon elle est battue 27 – 0 par forfait et le montant de 45€ est dû. Une équipe qui totaliserait soit 2 forfaits ou 3 fois un absent aura une diminution de ses frais de déplacement (prize money).
- 5) En cas d'absence d'un joueur, 150 quilles seront comptabilisées pour le joueur absent avec une dégressivité de 10 quilles par absence supplémentaire et le montant de 45€ sera dû.
- 6) Le capitaine d'une équipe peut demander le report d'un match en prévenant le directeur sportif ou sont adjoint (John ou Patrick), au plus tard, 48h à l'avance sauf en cas de force majeure. Ce match devra être rejoué (date libre ou mercredi) en présence d'un membre du comité ou d'un joueur externe à la rencontre.
- 7) Le handicap de départ des joueurs est calculé sur base de la moyenne des parties jouées durant toutes les compétitions BLG pour la saison 2019 – 2020. A défaut, la moyenne FSBB fera foi.
Le handicap sera de 80% de la différence entre la moyenne du joueur et 210, sans maximum. Si un joueur n'a pas de moyenne, une moyenne de départ de 150 lui sera attribué. Si c'est un nouveau joueur, 130. Le handicap sera recalculé chaque semaine. Le handicap sera revu à l'aube du 2^{ème} tour. Je donnerai les explications lors de la 1^{ère} journée de ligue.
- 8) Les 2 meilleurs jeux, de chaque joueur, seront retenus pour le critérium.
- 9) Le frais de déplacement (prize money) seront distribués en fin de saison. Pour chaque équipe, il n'y aura pas de cumul de gain. Seul son meilleur classement sera pris en compte avec priorité à son classement scratch.

- 10) Les joueurs sont tenus d'être présents, au plus tard à 19h30 pour les boules d'essais (match à 19h45). Tout joueur en retard pourra rattraper son retard, sans boules d'essais, si le 4^{ème} frame du 1^{er} jeu n'est pas entamé, sinon il débutera le frame en cours.

- 11) Toute contestation sur les scores devra être introduite avant la signature de la feuille de match, par les 2 capitaines, auprès d'un membre du comité ou du responsable présent. En cas de litige, une impression des scores sera demandée à la direction du bowling. Tout point non prévu par le règlement sera tranché par le comité.