

# Règlement ligue trio BLG

- Cette ligue **scratch/handicap (deux classements)** se joue en équipes de 3 joueurs + réserve éventuelle. Les différentes équipes se rencontrent chaque semaine inscrite dans le calendrier (les paires de pistes sont tirées au hasard par l'ordinateur), sur 3 lignes de jeux, avec gains de points. **Cette année les matchs se joueront en système européen (avant de commencer une nouvelle frame tous les joueurs de la paire de pistes doivent avoir terminé la frame en cours). Le masque aux pistes sera obligatoire pour tous les joueurs.**

  - Pour chaque jeu, 3 points à l'équipe qui obtient le plus grand nombre de quilles. En cas d'égalité de quilles les 3 points sont attribués à l'équipe qui a gagné le plus de duels pour ce jeu (9 points pour les jeux).
  - Pour le match, 3 points à l'équipe qui obtient le plus grand nombre de quilles au total. En cas d'égalité de quilles les 3 points sont attribués à l'équipe qui a gagné le plus de duels sur les 3 jeux.
  - 1 point supplémentaire (par joueur et par ligne) est attribué pour les duels individuels (9 points pour les duels). En cas d'égalité de quilles dans un duel, le point est attribué à l'équipe qui a remporté cette ligne.
  - **3 points de bonus sont attribués en cas de victoire en scratch et en handicap.**
  - **Le match se joue sur un total 21 points + 3 points de bonus (en scratch et handicap).**
- Les équipes devront se choisir un nom et un capitaine, qui se chargera du paiement (36€ par match et par équipe). **Celui-ci s'effectuera uniquement par virement (anticipativement) sur le compte BLG BE05 0016 7125 9375 en mentionnant votre nom d'équipe et le(s) numéros de semaine.**  
La feuille de match sera remise au directeur sportif (Marc P. Ou Patrick E.).
- Si le total des équipes est impair, chaque semaine, une équipe devra jouer contre une équipe fictive appelée BYE et chaque joueur jouera contre sa moyenne + hcp ! L'équipe devra s'acquitter du paiement des 36€.
- Chaque équipe doit aligner au moins 2 joueurs à chaque match, sinon elle est battue 21- 0 par forfait et doit payer les 36€.  
**Une équipe qui totaliserait soit deux forfaits ou 3 fois un absent aura une diminution de ses frais de déplacement.**
- En cas d'absence d'un joueur, **150** quilles seront comptabilisées pour le joueur absent pour la première fois (**dégressivité de 10 quilles par absence**

**supplémentaire)** et le montant total de l'équipe (36€) sera dû.

6. Le capitaine d'une équipe peut demander le report d'un match, s'il prévient le comité et le capitaine de l'équipe adverse, au plus tard 48h. avant (sauf cas de force majeure). Ce match devra être rejoué au plus tard, à la prochaine date libre de remise de match, et en présence d'un membre du comité ou d'un joueur d'une équipe externe à la rencontre.

Voici les dates prévues pour les remises :

- le mercredi 7 octobre,
- le mercredi 25 novembre,
- le mercredi 3 février,
- le mercredi 17 mars.

7. Le handicap de départ des joueurs est calculé sur base de la moyenne des parties jouées durant toutes les compétitions BLG pour la saison 2019-2020. A défaut, la moyenne Interteams sur la carte FSBB (2020-2021).

8. Le handicap sera de **80%** de la différence entre la moyenne du joueur et **210, sans maximum**.

Si un joueur n'a pas de moyenne, une moyenne de départ de **150** quilles lui sera attribuée. Si c'est un nouveau joueur (première affiliation à la FSBB) une moyenne de 130 quilles lui sera attribuée. Le handicap sera recalculé chaque semaine  $(210 - ((\text{moyDep} * 10) + \text{total quilles en cours}) / (10 + \text{nb parties en cours}) * 0,80)$ .

9. Le meilleur des 3 jeux de chaque joueur sera retenu pour le classement du critérium. Aucun jeu ne sera retenu pour le joueur qui ne joue pas minimum 2 jeux dans un même match.

10. Les frais de déplacement seront distribués en fin de saison. **Pour chaque équipe il n'y aura pas de cumul de gain. Seul son meilleur classement sera pris en compte (scratch ou handicap). Voici une simulation pour 14 équipes et un championnat complet.**

<b>Premier scratch</b>	<b>Premier handicap</b>	<b>480 €</b>
<b>Deuxième scratch</b>	<b>Deuxième handicap</b>	<b>360 €</b>
<b>Troisième scratch</b>	<b>Troisième handicap</b>	<b>285 €</b>
<b>Quatrième scratch</b>	<b>Quatrième handicap</b>	<b>225 €</b>
<b>Cinquième scratch</b>	<b>Cinquième handicap</b>	<b>165 €</b>
<b>Sixième scratch</b>	<b>Sixième handicap</b>	<b>125 €</b>
<b>Septième scratch</b>	<b>Septième handicap</b>	<b>105 €</b>

11. Les joueurs sont tenus d'être présents, au plus tard à 19h45 pour les boules d'essais (début des matchs : 20h.). Tout joueur en retard pourra rattraper son retard, sans boules d'essais, si le 4<sup>ème</sup> frame du 1<sup>er</sup> jeu n'est pas entamé, sinon il débutera le frame en cours.
12. Toute contestation sur les scores devra être introduite avant la signature de la feuille de match, par les 2 capitaines, auprès d'un membre du comité, ou du responsable présent. En cas de litige, une impression des scores sera demandée à la direction du bowling.
13. Tout point non prévu par le présent règlement sera tranché par le comité BLG.